

Задания компьютерного практикума по курсу «Динамический хаос»

Часть 1

1. Фазовые портреты двумерных отображений. Для приведенных ниже систем постройте фазовые портреты. Отдельным цветом на них выделите аттракторы. Меняя параметры, наблюдайте как периодические, так и хаотические режимы.

а) Отображение Эно
$$\begin{aligned}x_{n+1} &= 1 - \lambda x_n^2 + by_n, \\y_{n+1} &= x_n.\end{aligned}$$

б) Отображение Икеды
$$z_{n+1} = A + Bz_n \cdot \exp(i|z_n|^2),$$
 где z — комплексная величина.

в) Отображение Холмса
$$\begin{aligned}x_{n+1} &= a - bx_n + x_n^3 - cy_n, \\y_{n+1} &= x_n.\end{aligned}$$

г) Отображение прыгающего шарика
$$\begin{aligned}v_{n+1} &= (1 - \varepsilon)v_n + k \sin \phi_n, \\ \phi_{n+1} &= \phi_n + v_{n+1}, \text{ mod } 2\pi.\end{aligned}$$

д) Отображение Заславского
$$\begin{aligned}\phi_{n+1} &= x_n + \Delta + k \sin \phi_n + dp_n, \text{ mod } 2\pi \\ p_{n+1} &= dp_n + k \sin \phi_n.\end{aligned}$$

2. Фазовые портреты потоковых систем. Для приведенных ниже систем постройте фазовые портреты. Отдельным цветом на них выделите аттракторы. Меняя параметры, наблюдайте как периодические, так и хаотические режимы.

а) Система Ресслера
$$\begin{aligned}\dot{x} &= -y - z, \\ \dot{y} &= x + ay, \\ \dot{z} &= b + (x - r)z.\end{aligned}$$

б) Система Лоренца
$$\begin{aligned}\dot{x} &= \sigma(y - x), \\ \dot{y} &= rx - y - xz, \\ \dot{z} &= -bz + xy.\end{aligned}$$

в) Генератор с инерционной нелинейностью
$$\begin{aligned}\dot{x} &= mx + y - xz, \\ \dot{y} &= -x, \\ \dot{z} &= -gx + l(x)x^2,\end{aligned}$$
 где $l(x) = \begin{cases} 0, & x \leq 0 \\ 1, & x > 0 \end{cases}$

г) Генератор Кислова-Дмитриева
$$\begin{aligned}T\dot{x} + x &= F(z), \\ \dot{y} &= x - z, \\ \dot{z} &= y - z/Q,\end{aligned}$$
 где $F(z) = Mz \exp(-z^2)$.

д) Генератор Кияшко–Пиковского–Рабиновича
$$\begin{aligned}\dot{x} &= 2hx + y - gz, \\ \dot{y} &= -x, \\ \varepsilon\dot{z} &= x - f(z),\end{aligned}$$

где $f(z) = 8.592z - 22z^2 + 14.408z^3$.

3. Бифуркационные деревья одномерных отображений. Для приведенных ниже систем постройте бифуркационное дерево. Укажите на нем области периодических и хаотического режимов.

- а) Кубическое отображение $x_{n+1} = a - bx_n + x_n^3$
- б) Отображение Гласса $\theta_{n+1} = \arctg\left(\frac{\sin \theta_n + C}{\cos \theta_n}\right) - T$
- в) Отображение окружности $x_{n+1} = x_n + \Omega + k \sin 2\pi x_n$
- г) Отображение «косинуса» $x_{n+1} = \lambda \cos x_n + \phi$
- д) Логистическое отображение $x_{n+1} = 1 - \lambda x_n^2$

4. Показатели Ляпунова аттракторов. Для приведенных ниже систем вычислите спектр показателей Ляпунова периодического и хаотического режимов. Объясните их отличия.

- а) Отображение Эно $x_{n+1} = 1 - \lambda x_n^2 + by_n,$
 $y_{n+1} = x_n.$
- б) Отображение Икеды $z_{n+1} = A + Bz_n \cdot \exp\left(i|z_n|^2\right),$ где z — комплексная величина.
- в) Отображение Холмса $x_{n+1} = a - bx_n + x_n^3 - cy_n,$
 $y_{n+1} = x_n.$
- г) Отображение прыгающего шарика $v_{n+1} = (1 - \varepsilon)v_n + k \sin \phi_n,$
 $\phi_{n+1} = \phi_n + v_{n+1}, \text{ mod } 2\pi.$
- д) Отображение Заславского $\phi_{n+1} = x_n + \Delta + k \sin \phi_n + dp_n, \text{ mod } 2\pi$
 $p_{n+1} = dp_n + k \sin \phi_n.$

5. Корреляционная размерность аттракторов. Для приведенных ниже систем вычислите корреляционную размерность периодического и хаотического режимов. Объясните их отличия.

- а) Система Ресслера $\dot{x} = -y - z,$
 $\dot{y} = x + ay,$
 $\dot{z} = b + (x - r)z.$
- б) Система Лоренца $\dot{x} = \sigma(y - x),$
 $\dot{y} = rx - y - xz,$
 $\dot{z} = -bz + xy.$
- в) Генератор с инерционной нелинейностью $\dot{x} = mx + y - xz,$
 $\dot{y} = -x,$ где $l(x) = \begin{cases} 0, & x \leq 0 \\ 1, & x > 0 \end{cases}$
 $\dot{z} = -gx + l(x)x^2,$
- г) Генератор Кислова-Дмитриева $T\dot{x} + x = F(z),$
 $\dot{y} = x - z,$ где $F(z) = Mz \exp(-z^2).$
 $\dot{z} = y - z/Q,$

д) Генератор Кияшко–Пиковского–Рабиновича

$$\dot{x} = 2hx + y - gz,$$

$$\dot{y} = -x,$$

$$\varepsilon \dot{z} = x - f(z),$$

где $f(z) = 8.592z - 22z^2 + 14.408z^3$.

Часть 2

1. Осцилляторы с импульсным возбуждением. Напишите программу, решающую дифференциальное уравнение для представленных ниже систем в промежутке между импульсами. Используя условие скачка скорости в момент действия импульса на величину, равную амплитуде воздействия, получите программу, строящую сечение Пуанкаре. С ее помощью постройте карту динамических режимов на плоскости амплитуда – период следования импульсов. Напишите программу, которая с помощью щелчка мыши на карте режимов строит фазовый портрет системы. Пронаблюдайте характерные режимы и их метаморфозы. Объясните особенности фазовых портретов, обусловленные импульсным характером воздействия. Сравните полученную карту с картой двумерной аппроксимации соответствующей системы. Укажите области пространства параметров, в которых двумерная аппроксимация адекватно описывает динамику потоковой системы.

а) Осциллятор Дуффинга

$$\ddot{x} + \gamma \dot{x} + x + \beta x^3 = C \sum \delta(t - nT).$$

Двумерное отображение (аппроксимация)

$$z_{n+1} = A + Bz_n \exp\left(i\left(|z_n|^2 + T\right)\right),$$

где $A = C \sqrt{\frac{3\beta}{8}} \cdot \frac{1 - e^{-\gamma T}}{\gamma}$ и $B = e^{-\gamma T/2}$. Здесь z — комплексная переменная.

б) Осциллятор ван дер Поля

$$\ddot{x} - (\lambda - x^2)\dot{x} + x = B \sum \delta(t - nT)$$

Двумерное отображение (аппроксимация)

$$z_{n+1} = \frac{z_n e^{\lambda T/2 - iT}}{\sqrt{1 + |z_n|^2 \frac{e^{\lambda T} - 1}{4\lambda}}} + iB.$$

Здесь z — комплексная переменная.

2. Многообразия седловых точек и гомоклиническая структура. Создайте программу, которая строит устойчивое и неустойчивое многообразия неподвижной точки для отображения Эно

$$x_{n+1} = 1 - \lambda x_n^2 + b y_n,$$

$$y_{n+1} = x_n.$$

Алгоритм может выглядеть следующим образом. В очень малой окрестности неподвижной точки выбирается случайным образом стартовая точка, которая подвергается последовательным итерациям. Затем процедура повторяется для другой стартовой точки и т.д. В результате на экране компьютера прорисовывается неустойчивое многообразие. Чтобы построить устойчивое многообразие, необходимо реализовать ту же процедуру, итерируя отображение в обратном времени. Для реализации этого метода необходимо очень точно знать координаты неподвижной

точки. Если их не удастся определить аналитически, то предварительно необходимо организовать соответствующий численный поиск с помощью метода Ньютона.

Пронаблюдайте трансформацию многообразий при вариации параметров. Зафиксируйте момент образования гомоклинической структуры и наблюдайте ее эволюцию.

3. Сечение Пуанкаре и метод Эно. Создайте программу, позволяющую строить сечения Пуанкаре для представленных ниже трехмерных потоков. Для определения координат точки пересечения с секущей плоскостью используйте метод Эно. Получите вид аттракторов в сечении Пуанкаре и наблюдайте их эволюцию при вариации параметров: каскад удвоений периода, хаотические аттракторы, аттракторы, отвечающие «островкам устойчивости» в хаотической области. Используя полученную программу и программу построения карт динамических режимов, постройте карты для трехмерных потоков.

а) Система Ресслера

$$\begin{aligned}\dot{x} &= -y - z, \\ \dot{y} &= x + ay, \\ \dot{z} &= b + (x - r)z.\end{aligned}$$

б) Система Лоренца

$$\begin{aligned}\dot{x} &= \sigma(y - x), \\ \dot{y} &= rx - y - xz, \\ \dot{z} &= -bz + xy.\end{aligned}$$

в) Генератор с инерционной нелинейностью

$$\begin{aligned}\dot{x} &= mx + y - xz, \\ \dot{y} &= -x, \\ \dot{z} &= -gx + l(x)x^2,\end{aligned} \quad \text{где } l(x) = \begin{cases} 0, & x \leq 0 \\ 1, & x > 0 \end{cases}$$

г) Генератор Кислова-Дмитриева

$$\begin{aligned}T\dot{x} + x &= F(z), \\ \dot{y} &= x - z, \\ \dot{z} &= y - z/Q,\end{aligned} \quad \text{где } F(z) = Mz \exp(-z^2).$$

д) Генератор Кияшко–Пиковского–Рабиновича

$$\begin{aligned}\dot{x} &= 2hx + y - gz, \\ \dot{y} &= -x, \\ \varepsilon\dot{z} &= x - f(z),\end{aligned}$$

где $f(z) = 8.592z - 22z^2 + 14.408z^3$.

4. Карта ляпуновского показателя для одномерных отображений. Составьте программу, вычисляющую ляпуновский показатель одномерного отображения. При помощи этой программы постройте карту ляпуновских показателей на плоскости параметров отображения, окрашивая каждую точку плоскости в определенный оттенок серого цвета в соответствии со значением ляпуновского показателя в ней. Рекомендуется для отрицательных значений показателя брать тем более темный цвет, чем больше его модуль, так что белый цвет будет соответствовать нулевому показателю, а черный — очень большим отрицательным значениям. Диапазон изменения параметров подберите самостоятельно, чтобы зафиксировать интересные особенности динамики (удвоения периода, хаос и др.). Укажите (если есть) линии циклов максимальной устойчивости, бифуркаций удвоения периода, области хаоса, квазипериодических движений.

а) Кубическое отображение

$$x_{n+1} = a - bx_n + x_n^3$$

б) Отображение Гласса $\theta_{n+1} = \operatorname{arctg} \left(\frac{\sin \theta_n + C}{\cos \theta_n} \right) - T$

в) Отображение окружности $x_{n+1} = x_n + \Omega + k \sin 2\pi x_n$

г) Отображение «косинуса» $x_{n+1} = \lambda \cos x_n + \phi$

д) Логистическое отображение $x_{n+1} = 1 - \lambda x_n^2$

5. Спектр ляпуновских показателей двумерных отображений. Создайте программу, вычисляющую спектр ляпуновских показателей представленных ниже двумерных отображений. Используя эту программу, постройте график зависимости этих показателей от одного из параметров.

а) Отображение Эно $x_{n+1} = 1 - \lambda x_n^2 + by_n,$
 $y_{n+1} = x_n.$

б) Отображение Икеды $z_{n+1} = A + Bz_n \cdot \exp(i|z_n|^2),$ где z — комплексная величина.

в) Отображение Холмса $x_{n+1} = a - bx_n + x_n^3 - cy_n,$
 $y_{n+1} = x_n.$

г) Отображение прыгающего шарика $v_{n+1} = (1 - \varepsilon)v_n + k \sin \phi_n,$
 $\phi_{n+1} = \phi_n + v_{n+1}, \operatorname{mod} 2\pi.$

д) Отображение Заславского $\phi_{n+1} = x_n + \Delta + k \sin \phi_n + dp_n, \operatorname{mod} 2\pi$
 $p_{n+1} = dp_n + k \sin \phi_n.$